**Atividade de Aula – Trabalho Prático**

|  |  |
| --- | --- |
| **Disciplina** | **DRA – Desenvolvimento de Requisitos Arquiteturais** |

|  |  |
| --- | --- |
| Nome do aluno |  |
| Nome do aluno |  |
| Nome do aluno |  |
| Nome do aluno |  |
| Nome do aluno |  |

**Objetivos**

Exercitar os seguintes conceitos vistos em sala de aula:

* Utilização de Histórias de Usuários.
* Escrita de Casos de Uso.
* Definição de requisitos não-funcionais.

**Enunciado do Trabalho Prático**

****

**Mamitaiada** é uma startup de compartilhamento de refeições. Para pessoas que querem comer comida caseira, mas não tem tempo de preparar muitas variedades, o Marmitaiada é um site para **encontrar pessoas próximas que queiram trocar refeições**. Dessa forma uma pessoa pode cozinhar uma mesma coisa em maior quantidade e oferecer em troca de outras coisas.

Por exemplo, Pedro mora sozinho, está trabalhando de casa e gosta de cozinhar. Ele faz um feijão muito gostoso. Ele prefere fazer mais quantidade de feijão e trocar por carne, arroz e salada com pessoas da sua vizinhança. A ideia é que o site Marmitaiada **permita compartilhar refeições frescas ou congeladas**.

As pessoas que estão fundando a startup Marmitaiada ainda não têm certeza se há interesse real em fazer esse tipo de troca e por isso **não querem investir muito nesse momento inicial para a construção do site**. Pretendem lançar um MVP com poucas funcionalidades. Já planejaram três MVPs para serem lançados, sendo que **o seguinte só será desenvolvido se o primeiro tiver sucesso**:

1. Permitir as pessoas cadastrarem o e-mail e qual refeições gostariam de oferecer
2. Permitir cadastrar o endereço e visualizar as refeições ofertadas nas redondezas
3. Realizar a comunicação no site para combinar a troca de refeições

**Atividades**

Os alunos deverão desempenhar as seguintes atividades:

1. Escolher dois (2) requisitos para a aplicação proposta (vindos da atividade prévia);
2. Descrever o mesmo requisito usando um História de Usuários e um Caso de Uso;
   1. O primeiro requisito deverá ser descrito das duas formas;
3. Escrever os requisitos não-funcionais associados ao requisito escolhido.

**Casos de Uso**

As principais informações que devem conter em um Caso de Uso são:

* **Nome**: Um identificador daquele caso de uso
* **Sumário**: Breve descrição do comportamento daquele caso de uso
* **Pré-condições**: Condições específicas que devem ser atendidas para que aquele caso de uso faça sentido e para que possa ser executado. Geralmente estamos falando de dados que deve conter no sistema, ou situações específicas que devem ser atendidas.
* **Gatilhos**: O que deve acontecer no sistema para que o caso de uso seja “ativado”. Pode ser o clique em um botão, uma ação automática do sistema, ou qualquer outro evento que vá fazer com que o Caso de Uso seja executado.
* **Linha de Eventos**: Quais são os eventos que acontecem quando o caso de uso é executado.
* **Percursos Alternativos**: Além do fluxo feliz, em que tudo dá certo e corre conforme o planejado, quais são os fluxos alternativos que podem acontecer. Aqui podemos considerar fluxos com ou sem incidência de erros.
* **Pós condições**: Quais condições devemos esperar após a execução de um caso de uso.
* **Regras de negócio**: Quais regras e restrições de negócio se aplicam para a execução deste caso de uso.

**O que deverá ser entregue**

Um arquivo de slides com o seguinte conteúdo:

1. Nome completo de todos os integrantes do grupo;
2. Caso de Uso para a funcionalidade 1;
3. História de Usuário para a funcionalidade 1;
4. Requisitos não-funcionais para funcionalidade 1;
5. Caso de Uso para a funcionalidade 2;
6. História de Usuário para a funcionalidade 2;
7. Requisitos não-funcionais para funcionalidade 2;
8. Caso de Uso para a funcionalidade 3;
9. História de Usuário para a funcionalidade 3;
10. Requisitos não-funcionais para funcionalidade 3;
11. Considerações do grupo sobre o trabalho (opcional).

Sugestão: Usar um sistema colaborativo de edição de slides

**Deverá ser entregue um arquivo em formato PDF.**